

REGLAMENTO 32ª SUPERLIGA

1. Los encuentros serán de 4 partidas cada uno, con alternancia de pistas y con hándicap del 75% sobre 200 palos, con un máximo de 50 palos de hándicap.
2. La sustitución de un jugador en una partida solo podrá efectuarse al comienzo de la misma, en ningún caso cuando ya esté iniciada, salvo casos de lesión evidente.
3. Al inicio de la competición, se aplicará a los jugadores el promedio con el que concluyó la anterior edición de la Superliga. A los jugadores de nueva incorporación se les calculará sobre los resultados de las ocho primeras partidas, recalculando posteriormente los resultados con el promedio obtenido. Hasta el final del torneo se irá actualizando cada jornada sobre los palos de la jornada anterior.
4. Cuando un equipo no se presente completo será penalizado con el abono integro de las partidas correspondientes a la jornada a disputar, pudiendo optar a jugar incompleto sumando al resultado de los jugadores presentes el promedio menos 30 palos del jugador ausente. Los palos de los jugadores que se presenten y jueguen computaran para su promedio.
5. Si algún equipo no se presenta o rehúsa jugar por estar incompleto será igualmente penalizado con el abono integro de las partidas de la jornada y puntuará 0. El equipo contrario jugará la partida contra su propio promedio menos 30 palos. En caso de empatar con el promedio puntuará 1 punto.
6. Cuando una vez iniciado un encuentro algún jugador deba ausentarse por un motivo urgente y justificado, las partidas jugadas y ya terminadas puntuaran normalmente. El resto del equipo incompleto podrá optar a jugar puntuando normalmente y sumando por el jugador ausente su promedio o renunciar a continuar jugando sin penalización, puntuando en ese caso 0. (Si la ausencia no se justifica como motivo urgente se aplicará el Artículo 5.)
7. Se considerará aplazar un encuentro, de común acuerdo entre la organización y los equipos afectados y por causa debidamente justificada, decidan hacerlo. El encuentro aplazado habrá de disputarse antes de la siguiente jornada, en ningún caso podrá aplazarse el ultimo encuentro de la temporada.
8. Cada uno de los equipos constará de un máximo de 6 jugadores, siendo 3 titulares y hasta 3 reservas. Uno de los miembros del equipo tendrá la función de capitán y será el interlocutor con la organización en representación de su equipo. Al finalizar la 1ª vuelta de la Superliga no se podrán cambiar los componentes de los equipos ni aumentar su número.

9. En cada uno de los encuentros estarán en disputa 10 puntos, que se asignarán de la siguiente manera:

- 2 Puntos por partida ganada
- 2 Puntos al equipo que haya derribado mayor número de palos en la suma de las 4 partidas.

En caso de empatar en alguno de los dos casos o en ambos, cada equipo sumaría un punto en la partida empatada o en la suma de partidas. **Siempre con tomando como referencia la puntuación con hándicap.**

10. En caso de empate para las partidas máximas, se tendrá en cuenta la menor diferencia entre partidas máxima y mínima.

11. Si al final de la Superliga hubiese empate a puntos entre dos o más equipos, se clasificarán según el resultado de sus enfrentamientos

12. Si antes de terminar la primera vuelta de la Superliga algún equipo se retira o es descalificado, todas las partidas que haya jugado anteriormente serán anuladas, reorganizándose la clasificación.

13. Se establece una inscripción de 50,00€ por equipo y un precio de 2,50€ por partida.

14. Los premios serán los establecidos a continuación:

- 1º Trofeo + 800,00€ en metálico
- 2º Trofeo + 500,00€ en metálico
- 3º Trofeo + 300,00€ en metálico
- 4º Trofeo + 200,00€ en metálico
- Partida máxima femenina
Trofeo + 100,00€ en metálico
- Partida máxima masculina
Trofeo + 100,00€ en metálico

Bowling Center Valencia

2017 / 2018